## Eigen masker maken met omlijnde hartjes



Er leiden vele wegen naar Rome, maar dit lesje is hoe ik te werk ging.

Om beter te zien waarmee je bezig bent gaan we verschillende kleuren gebruiken.

- 1. Nieuw bestand, redelijk groot 3000px X 2000px, 300p/inch. Vullen met rood.
- 2. Maak een rechthoek met grijze kleur met Vormgereedschap(U)
- 3. Kies een penseel(hartje of bloem) van goede kwaliteit of maak er zelf één. Maak het niet te klein, een penseel verkleinen kan altijd, maar bij vergroten worden de randen korrelig.
- 4. Open deelvenster penseel en zet alles zoals onderstaand. Gebruik je andere afmetingen dan zullen de schuiverkes ook moeten aangepast worden.

Vormdynamiek

Perseed       Voorindstellingen perseed       Kaalen       Perseed         Voorindstellingen perseed       Kaalen       Perseed       Koalen       Perseed         Voorindstellingen perseed       477       477       340       302       21       25       22       22       23         Voorindstellingen perseed       477       477       340       303       35       25       25       2       2       2       30       33       35       25       25       10       45       9       45       477       477       477       30       35       25       25       2       25       8       8       100       35       35       25       25       10       45       9       45 <t< th=""><th>11</th><th></th><th></th></t<>	11		
Vormstellingespenzel       47       47       34       30       21       25       20       25       26       26       27 <td< td=""><td>Penseel Voorinstellingen p</td><td>Kanalen   Penseel Voorinstellingen penseel Kana</td><td>len 🔸 🛪</td></td<>	Penseel Voorinstellingen p	Kanalen   Penseel Voorinstellingen penseel Kana	len 🔸 🛪
47       47       47       47       44       30       12       12       22       22       22         Vormpenseeluiteinde       6       6       0       10       35       35       25       25       25       8       6	Voorinstellingen penseel	🔍 🔍 🖤 👘 👞 👞 Voorinstellingen penseel Grootte - j	itter 50%
Vorndynamick       80       80       100       33       33       22       22       23       8       Besturingselement:       Uit       9         Structuur       50       13       10       13       10       15       9       15       10	Vormnenseeluiteinde	497 340 300 21 25 20 25 25 Vorm penseeluiteinde	<b>A</b>
0       0       3       35       23       25       10       45       9       45         0       0       3       35       23       25       25       10       45       9       45         0       0       13       35       23       23       25       25       10       45       9       45         0       0       13       10       13       10       14       9       45         0       0       0       13       10       13       16       16       16         0       0       0       0       0       16 <t< td=""><td>1 Margan dan seriah di</td><td>80 100 35 35 25 25 25 8</td><td>Besturingselement: Uit 🔶</td></t<>	1 Margan dan seriah di	80 100 35 35 25 25 25 8	Besturingselement: Uit 🔶
a 35       23       25       10       45       9       45         Structuur       30       13       23       25       25       10       45       9       45         Structuur       30       13       23       25       25       10       45       9       45         Structuur       30       13       275	Vornidynamiek	🔎 🍽 🚽 🕘 🔿 👘 🥒	iameter 0%
30       13         Skurdynamik       Groatz         Overbrengen       Groatz         Nater anden       Nater anden         Nater anden       Nater anden         Opbewen       Rais         Structuur beschermen       Ronding: 100%         Structuur beschermen       Structuur beschermen         Tussennumte       150%	Churchung (	35 23 25 25 10 45 9 45	
Aktiveranjenské filo       Groote       275 px         Vecktrengen filo       Kleurdynaniek filo       Groote         Aktiveranjenské filo       Groote       275 px         Natte randen       Hoek: 0*       Besturingselement: Uit c         Natte randen       Hoek: 0*       Besturingselement: Uit c         Voleend maken       Groote       Opbowen       Groote         Structuur beschermen       Besturingselement: Uit c       Minimumronding         Voleend maken       Structuur beschermen       Groote       Besturingselement: Uit c         Voleend maken       Tussennumte       ISO%       Besturingselement: Uit c       Minimumronding	Scructur .	13 Secundair penseel & Hoekschar	
etectoryminkk       Groatz       275 px         Perseelposte       Overbrengen       Perseelposte         Aute randen       Worderengen       Perseelposte         Natte randen       Perseelposte       Perseelposte         Natte randen       Perseelposte       Perseelposte         Natte randen       Perseelposte       Perseelposte         Voleelen maken       Ronding: 100%       Perseelposte         Structuur beschermen       Perseelposte       Perseelposte         Vibelend maken       Perseelposte       Perseelposte         Voleelend maken       Perseelposte       Perseelposte         Voleelend maken       Perseelposte       Perseelposte         Voleelend maken       Perseelposte       Perseelposte         Vibelend maken       Persee	Klaurdvarmiak	Kleurdynamiek	
O'Unitation and the structure beschermen für       Vondraalen       Vondraalen       Penseelposte       A         Natte randen für       Natte randen für       Natte randen für       Natte randen für       Besturingselement:       Uit       Besturingselement:       Uit       Besturingselement:       Uit       Constant         Vloelend maken für       Natte randen für       Natte randen für       Besturingselement:       Uit       Constant       Minimumronding       Minimumronding       Minimumronding       Minimumronding       Minimumronding       Structure		to Overbrengen	
Ruis       Xomdraaien       Yomdraaien         Nate randen       Mite randen       Nate randen         Opbouwen       Ruis       Participation         Structuur beschermen       Ronding: 100%       Participation         Yoelend maken       Ruis       Participation         Youelend maken       Ruis       Pa	Overbrengen	Hoek - jitte	er 50%
A demoration       Conditionation       Conditionation       Destiningselement:       Uit       Similar         A demoration       Hate:       0*       Obsourven       Ronding:       100%         Structuur beschermen       Hardheid       Structuur beschermen       Ronding:       100%         * Tussennuimte       150%       Structuur beschermen       Winimumronding         * Zussennuimte       150%       Yjitter omdraalen		A Ruis A	<b>A</b>
Hock: 0 <sup>2</sup> Opbowen Sructuur beschermen Tussennuimte 150% Noelend maken Sructuur beschermen Aufdheid Sructuur beschermen Sructuur beschermen Sructu	Natte randen de	Besturin	gselement: Uit 🗘
Optional maken     Ronding:     100%       Structuur beschermen     Marcheid       Trussennuinte     150%         Structuur beschermen     Besturingselement:       Uit eind     Weiend maken       Structuur beschermen     Besturingselement:       Uit eind     Structuur beschermen         Structuur beschermen     Besturingselement:         Xitter omdraaien         Yjitter omdraaien		Hoek: 0°	
Structuur beschermen &       Hardheid         Structuur beschermen &       Hardheid         Structuur beschermen &       Besturingselement:         Uit ::       Minimurronding         Xylitter ondrasien       Yylitter ondrasien         Penseelprojectie       Yylitter ondrasien	Vicelend maken	Boodings 100%	U%
Faradhod     Besturingselement:     Uit :       Minimumronding     X-jitter omdraalen       X-jitter omdraalen     Y-jitter omdraalen	Structuur beschermen	Structuur beschermen	
Image: Tussennuimte     153%       Xjitter omdraaien     Yjitter omdraaien       Penseelprojectie     Yjitter omdraaien		erd C	Besturingselement: Uit +
Turssenruimte     150%       Xjitter omdraaien     Yjitter omdraaien       Penseelprojectie     Yjitter omdraaien		Minimumro	
X-jitter omdraaien       Y-jitter omdraaien       Penseelprojectie		issenruimte 150%	
Penselprojectie		A 📃 X-jitter	omdraaien 📃 Y-jitter omdraaien
		Penseel	projectie
	100-11		
	1		
		92 🖽 🖬 🔬	······

Penseeluiteinde

Spreiding

I	Voorinstellingen pensee	Spreiding		🔳 Beid	eassen		0%
	Vorm penseeluiteinde	<b>A</b>					
	🗹 Vormdynamiek		Besturing	selement:		÷	
	🗹 Spreiding	Aantal					1
	Structuur	*				_	
	📃 Secundair penseel	Telling - iit	ter				0%
	🔲 Kleurdynamiek					_	
	🔲 Overbrengen		Deskusiaa				
	Penseelpositie		Desturing	selemenc			
	🔲 Ruis						
	Natte randen						
	Opbouwen						
	Vloeiend maken						
N	Structuur beschermen						•
					9	/ [	y 🛪

5. Nieuwe laag en teken met dat penseel en de kleur op zwart een lijn hartjes van links naar rechts, je kan ze ook per hartje klikken als je dat makkelijker vindt.



- 6. Om het penseel zo scherp mogelijk te maken, kopieer de laag hartjes (Ctrl+J), lagen samenvoegen. Filter, verscherpen, scherpe randen, 2X
- 7. Geef deze laag hartjes stijl lijn binnen, 4of 5px witte kleur.
- 8. Nieuwe laag, zelfde penseel en klik nu tussen de vorige hartjes om de lijn wat voller te maken. Dit is spelen tot je het resultaat leuk vindt. Punt 6 en 7 herhalen.



- 9. Nieuwe laag en doe onderaan juist hetzelfde als bovenaan. Je moet nu 4 lagen harten hebben
- 10. Geef nu de Vormlaag(rechthoek) een zwarte kleur, en verwijder de rode kleur van de achtergrond. Zet het oogje uit van de witte achtergrond. En voeg de rechthoek en de hartenlagen samen. Sla dit masker op als Png zodat je het later nog kan gebruiken.



- 11. Kopier het zwarte masker en zet het oogje van de kopie even uit.
- 12. Open nu een mooie afbeelding en kopieer deze boven de onderste maskerlaag.
- 13. Maak nu een uitknipmasker van de foto. Laag, uitknipmasker maken. Je zal zeker niet tevreden zijn, maar nu komt de truc.
- 14. Zet het oogje van je bovenste masker terug aan, MAAR zet de modus op bleken.en de witte lijntjes komen tevoorschijn.
- 15. Zet het oogje van de achtergrond terug aan en geef hem een mooi verloop. Ik deed het met aanpassingslagen.
- 16. Mooi afwerken naar eigen keuze.



Les Gaviota